

1 [2012 東北大]

平面上のベクトル \vec{a}, \vec{b} が $|\vec{a}|=|\vec{b}|=1, \vec{a} \cdot \vec{b} = -\frac{1}{2}$ を満たすとする。ただし、記号 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ はベクトル \vec{a} と \vec{b} の内積を表す。

- 実数 p, q に対して、 $\vec{c} = p\vec{a} + q\vec{b}$ とおく。このとき、次の条件 $|\vec{c}|=1, \vec{a} \cdot \vec{c}=0, p > 0$ を満たす実数 p, q を求めよ。
- 平面上のベクトル \vec{x} が $-1 \leq \vec{a} \cdot \vec{x} \leq 1, 1 \leq \vec{b} \cdot \vec{x} \leq 2$ を満たすとき、 $|\vec{x}|$ のとりうる値の範囲を求めよ。

2 [2014 大阪大]

実数 a, b, c, d, e に対して、座標平面上の点 $A(a, b), B(c, d), C(e, 0)$ をとる。ただし点 A と点 B はどちらも原点 $O(0, 0)$ とは異なる点とする。このとき、実数 s, t で $s\vec{OA} + t\vec{OB} = \vec{OC}$ を満たすものが存在するための、 a, b, c, d, e についての必要十分条件を求めよ。

3 [2012 東京理科大]

$\triangle OAB$ において、辺 AB を $2:1$ の比に内分する点を C ($AC:CB=2:1$)、線分 OC を $1:2$ の比に内分する点を D ($OD:DC=1:2$) とする。辺 OA 上に点 P を、辺 OB 上に点 Q を、線分 PQ が点 D を通るようにとる。

- $\frac{OA}{OP} + 2 \times \frac{OB}{OQ}$ の値を求めよ。
以下、 $OA=2, OB=3, \angle AOB=60^\circ$ とする。
- $OP=1$ のとき、 $\triangle OPQ$ の面積を求めよ。
- 線分 OP の長さと線分 OQ の長さの和 $OP+OQ$ が最も小さくなるように点 P, Q をとるとき、 OP を求めよ。また、このとき、 $OP+OQ$ を求めよ。

4 [2015 早稲田大]

平面上に長さ 1 のベクトル \vec{n} がある。また、 a は $a > 1$ を満たす定数とする。平面上のベクトル \vec{x} に対して、ベクトル \vec{y} を $\vec{y} = \vec{x} - a(\vec{x} \cdot \vec{n})\vec{n}$ により定める。ただし、 $\vec{x} \cdot \vec{n}$ はベクトルの内積を意味し、 $a(\vec{x} \cdot \vec{n})$ はその a 倍の実数を表している。

- すべてのベクトル \vec{x} に対して $|\vec{x}| = |\vec{y}|$ が成り立つための必要十分条件は、 $a=2$ であることを示せ。
- $\vec{x} \neq \vec{0}$ とする。 \vec{x} と \vec{n} のなす角を θ とし、 \vec{y} と \vec{n} のなす角を ϕ とする。このとき、 a と $\cos \theta$ を用いて $\cos \phi$ を表せ。

5 [2017 千葉大]

n を 4 以上の整数とする。座標平面上で正 n 角形 $A_1A_2 \dots A_n$ は点 O を中心とする半径 1 の円に内接している。 $\vec{a} = \vec{OA}_1, \vec{b} = \vec{OA}_2, \vec{c} = \vec{OA}_3, \vec{d} = \vec{OA}_4$ とし、 $k = 2\cos \frac{2\pi}{n}$ とおく。そして、線分 A_1A_3 と線分 A_2A_4 との交点 P は線分 A_1A_3 を $t:1-t$ に内分するとする。

- \vec{a} および \vec{d} を、 \vec{b}, \vec{c}, k を用いて表せ。
- t を k を用いて表し、 $\frac{1}{2} \leq t < \frac{3}{4}$ を示せ。
- 不等式 $\frac{\triangle PA_2A_3}{\triangle A_1A_2A_4} > \frac{1}{12}$ を示せ。

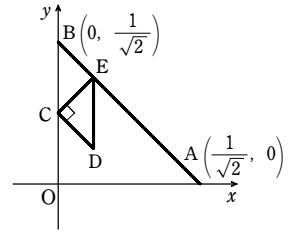
6 [2015 東北大]

$t > 0$ を実数とする。座標平面において、3点 $A(-2, 0), B(2, 0), P(t, \sqrt{3}t)$ を頂点とする三角形 ABP を考える。

- 三角形 ABP が鋭角三角形となるような t の範囲を求めよ。
- 三角形 ABP の垂心の座標を求めよ。
- 辺 AB, BP, PA の中点をそれぞれ M, Q, R とおく。 t が (1) で求めた範囲を動くとき、三角形 ABP を線分 MQ, QR, RM で折り曲げてできる四面体の体積の最大値と、そのときの t の値を求めよ。

7 [2012 早稲田大]

平面上に3点 $O(0, 0), A(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0), B(0, \frac{1}{\sqrt{2}})$ をとり、図のように、 $\triangle OAB$ の各



边上または内部に、 $DE \parallel OB$ かつ $\angle DCE$ を直角とする二等辺三角形 CDE をとる。点 C, E はそれぞれ OB, AB 上の点とする。線分 CE の長さを $m (> 0)$ とおくと、次の問いに答えよ。

- m の最大値を求めよ。
- s, t を正の数とし、ベクトル $\vec{OC} + s\vec{CD} + t\vec{CE}$ を $\square \vec{OA} + \square \vec{OB}$ と表すとき、空欄 \square, \square をそれぞれ s, t および m の式で表せ。
- 等式 $\vec{OC} + s\vec{CD} + t\vec{CE} = s\vec{OA} + t\vec{OB}$ を満たす s, t をそれぞれ m の式で表せ。
- 前問 (3) で求めた s, t を用いて、点 $P(x, y)$ を $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}$ によって定める。このとき、 $\frac{y}{x}$ を $\frac{1}{m}$ の式で表せ。
- 前問 (4) における点 $P(x, y)$ の軌跡は x, y の方程式 $(x + \square)^2 + (y - \square)^2 = \square$ で表される。